**“多通道仿真参数校正系统”采购需求**

为了调试不同投影方案的参数设置，拟开发多通道仿真参数校正系统，具体功能如下：

（1）要求开发平台为OpenSceneGraph渲染引擎，版本不低于3.2；

（2）要求支持球幕、环幕等多种异形幕的多通道视景仿真，允许修改参数调整视景通道数量、位置、FOV、宽高比等；

（3）要求校正系统支持外部场景文件加载，如ive、3ds等格式；

（4）要求校正系统支持多种视角自由切换，如第一人称、上帝视角；

（5）要求校正系统支持多个视口显示不同画面；

（6）要求投标企业方案中给出参数配置说明及多视口demo截图。